Evolution de l’animation PEPI

Septembre 2021

Le projet

Pourquoi cette évolution ?

Le projet : évolution de l'animation des PEPI

Constat

- Les PEPI créés en 2010 étaient en phase d'essoufflement
- Des bureaux pas toujours renouvelés
- Dans le cadre de la fusion, deux cultures se rencontrent
- Une segmentation thématique qui limite les échanges
- Lien pas clairs avec les CATI

2 études ont montré qu'on avait besoin de structure d'animation de type PEPI

- Partage et d'échanges
- Montée en compétences

Le projet : évolution de l'animation des PEPI

Déroulé du projet

Phase 1 - 2019 : Une enquête auprès des bureaux des PEPI

Phase 2 - 2020 :

- Une équipe projet mixte DRHDD/DipSO pour proposer un renouvellement de l'animation (Dany Hoch, Frédérique Malipier, Patrick Moreau, Alexandre Dehne-Garcia et Lise Frappier)
- Le choix d'un modèle d'animation

Phase 3 – 2020 : en lien avec les bureaux des PEPI

- La constitution d'un groupe ouvert (20 volontaires tous rattachements, origines…)
- Un confinement…
- 1ère rencontre fin 2020

Phase 4 – 2020-2021 : expérimentation

Phase 5 – 2021 : Ouverture à tous

Le modèle d'animation

Pourquoi les communautés de projet en réseau ?

La découverte d'un modèle d'animation « souple » : les communautés de projet « en réseau » et un accompagnement par Jean-Michel Cornu

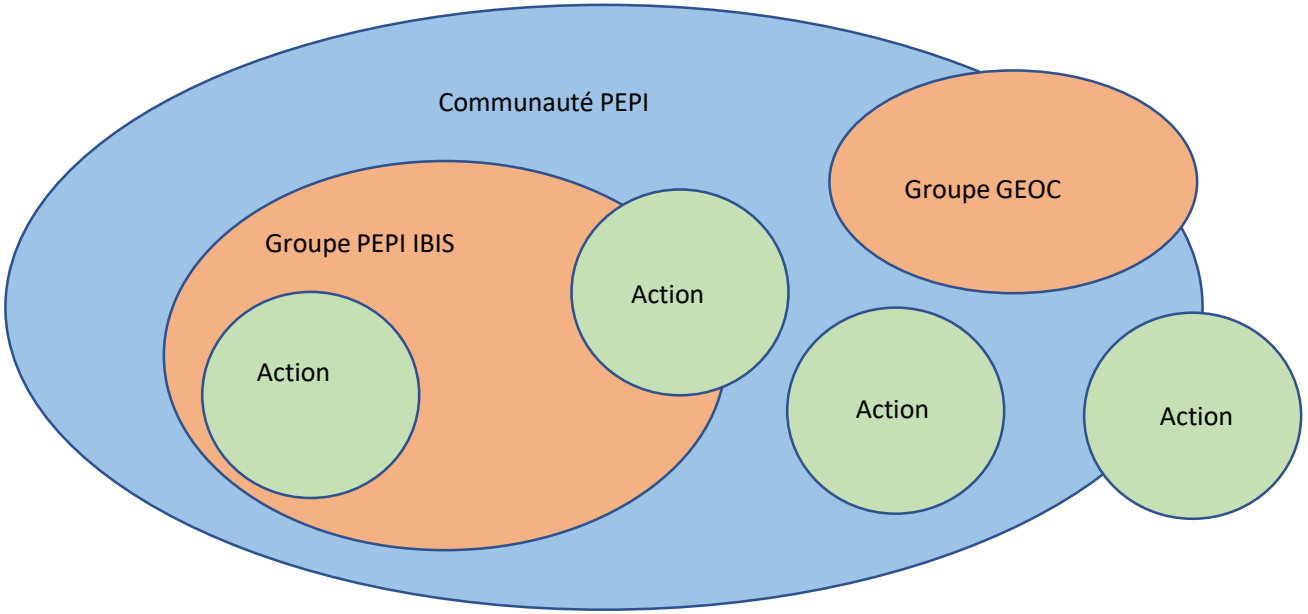
- Éviter l'essoufflement des animateurs
- Permettre les échanges quel que soit le rattachement ou le domaine informatique d'intérêt
- Structurer l'animation avec les PEPI qui fonctionnent
- Faire évoluer les modes de fonctionnement

La communauté PEPI

Présentation

Quelle organisation ?

Une communauté INRAE ouverte à tous pour partager et expérimenter autour de l'informatique



D'autres Groupes si vous avez besoin…

Une communauté ouverte et modulaire

Texte rédigé par le GT

Partage d'expérience et de pratiques en informatique est notre communauté INRAE ouverte à tous les personnels INRAE et des UMR associées, ayant un intérêt pour l'informatique et l'envie de participer en partageant et expérimentant.

L'objet est d'échanger, partager ses pratiques et ses questions, monter collectivement en compétences, expérimenter et mutualiser des outils ou méthodes, découvrir de nouvelles technologies, se soutenir et s'entraider… Et ainsi aller plus loin, gagner du temps et de l'énergie.

Les valeurs de la communauté sont la bienveillance, l'écoute et la transparence dans les échanges, la liberté d'expérimenter. Elle s'appuie sur la libre participation et le droit à l'initiative, sans cadrage ni priorisation des sujets abordés.

Elle est transversale et complémentaire aux réseaux et structures existants internes (services, unités, départements, CATI, pépinières…) ou externes (DevLOG, RESINFO…).

La communauté s'organise en fonction de ses besoins, par exemple : maintien ou non des groupes PEPI pré-existants et création de groupes d'échanges (thématiques, régionaux, technologiques…) ou de groupes « action » (formation, test d'outil, veille technologique…).

Les PEPI : une structure d'animation au service de l'échange et de l'information !

Faire savoir que vos projets / groupes existent et les ouvrir (ou pas)

Partagez, échangez

Ouvert à tous

Conservez la mémoire des projets finis

Complémentarité avec les groupes PEPI thématiques

Transversalité thématiques et CATI

Améliorer son travail au quotidien sans alourdir la charge : on ne crée pas des groupes en plus mais des groupes utiles à l'activité professionnelle

Des outils mis à disposition pour échanger

Wiki : faites connaître votre groupe, déposez vos CR…

https://pepi2g.wiki.inrae.fr/doku.php

Forum : partagez, échangez sur des sujets qui vous intéressent

https://forum.dipso.inrae.fr/

Liste de diffusion : annoncez les réunions ouvertes à tous et la prochaine étape d'un projet pour lequel vous avez besoin d'aide

sympa@groupes.renater.fr?subject=SUBSCRIBE pepi_2g

Rencontres mensuelles : venez échangez avec des collègues sur vos activités ou blocages du moment

Diffusion des dates régulières sur la liste

Des projets déjà visibles

A retrouver sur le wiki !

L'objectif n'est pas de créer des groupes spécifiques mais de faire connaître à tous vos projets et vos besoins / envie de collaborer

Groupes

* IBIS : communauté de Bioinformaticiens, informations supplémentaires sur https://pepi-ibis.inrae.fr/
* Informatique spatialisée
* Poste de travail (pepi 2ic): Organiser l'animation autour du poste de travail
* Administration Systèmes (pepi sysadmin) : Organiser l'animation autour des infrastructures système au sens large
* Développement Logiciel
* Infrastructures Big Data
* PCSC Portail Calcul Stockage et Cloud
* GEOC Galaxy Extra Omic Community
* BBB Big Blue Button
* GPU_general Graphics Processing Unit
* Systèmes d'Information pour les données agro-environnementales

Des projets à imaginer

A discuter sur le forum !

Des webinaires thématiques ?

Des questions pratiques ?

A vous de jouer !

Evolution des PEPI - exemples

Des PEPI deviennent des groupes

- IBIS
- 2iC/SysAdmin

Des PEPI arrêtent

- IDL

Quelques explications

Le modèle de communautés de projet en réseau

Basé sur la formation de JM. Cornu

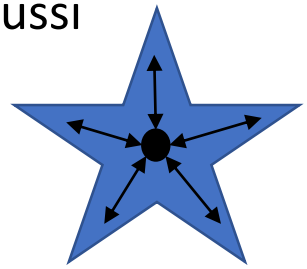
Deux modèles de coopération en réseau

Équipe projet

- 12 personnes max
- Idéal 5-6 personnes
- Dans une équipe, tout le monde (ou presque) joue le jeu

Communauté « en étoile »

- Jusqu'à 150 personnes (Dunbar)
- Peu d'initiatives parmi les membres
- Peu d'interactions ENTRE membres
- Le centre devient un goulot d'étranglement et un lieu de pouvoir
- Si le centre s'épuise le réseau aussi



Grandes communautés en réseau (>100)

- On aimerait avoir beaucoup d'actifs
- Règle du 1% ou 90-9-1 (W.C. Hill)
  - Pourcentage d'actifs constant (10-20%)
  - Presque personne ne fait rien

« BEAUCOUP » = au moins 10 actifs

« suffisamment d'actifs » = 100 membres min.

Les inactifs sont nos amis !

Des avantages dans les 2 !

Équipe projet

- Résultats

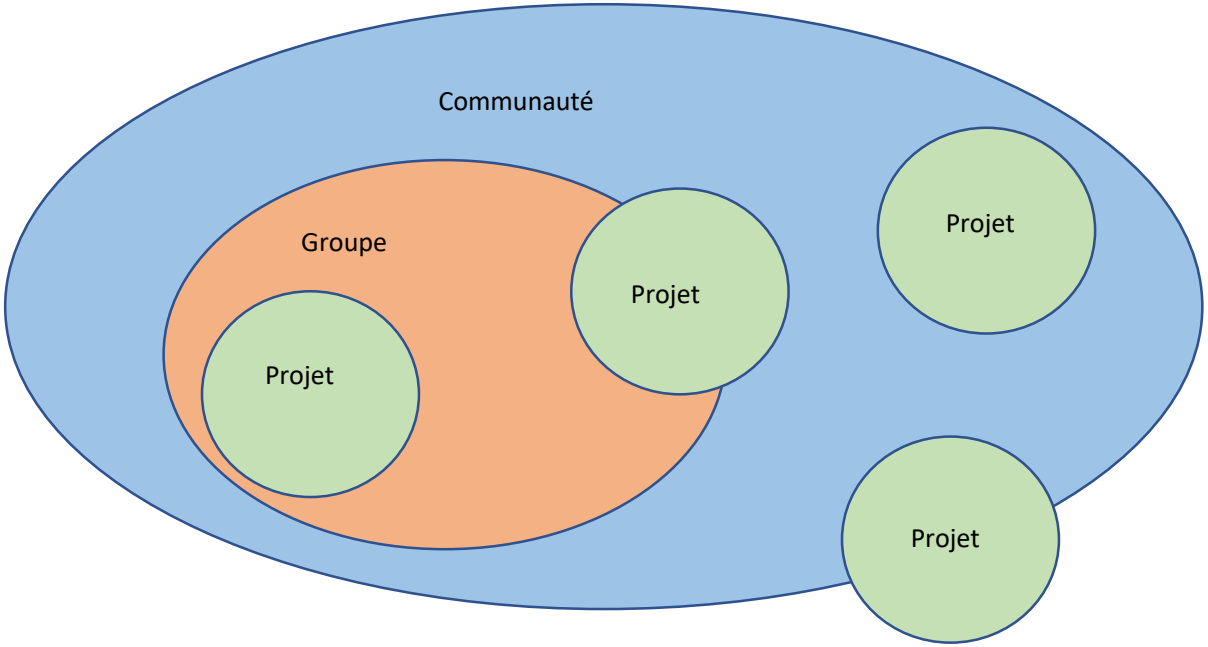
Communauté en réseau

- Intelligence collective du groupe

Comment avoir le beurre et l'argent du beurre ?

Communautés de projets en réseau = symbiose

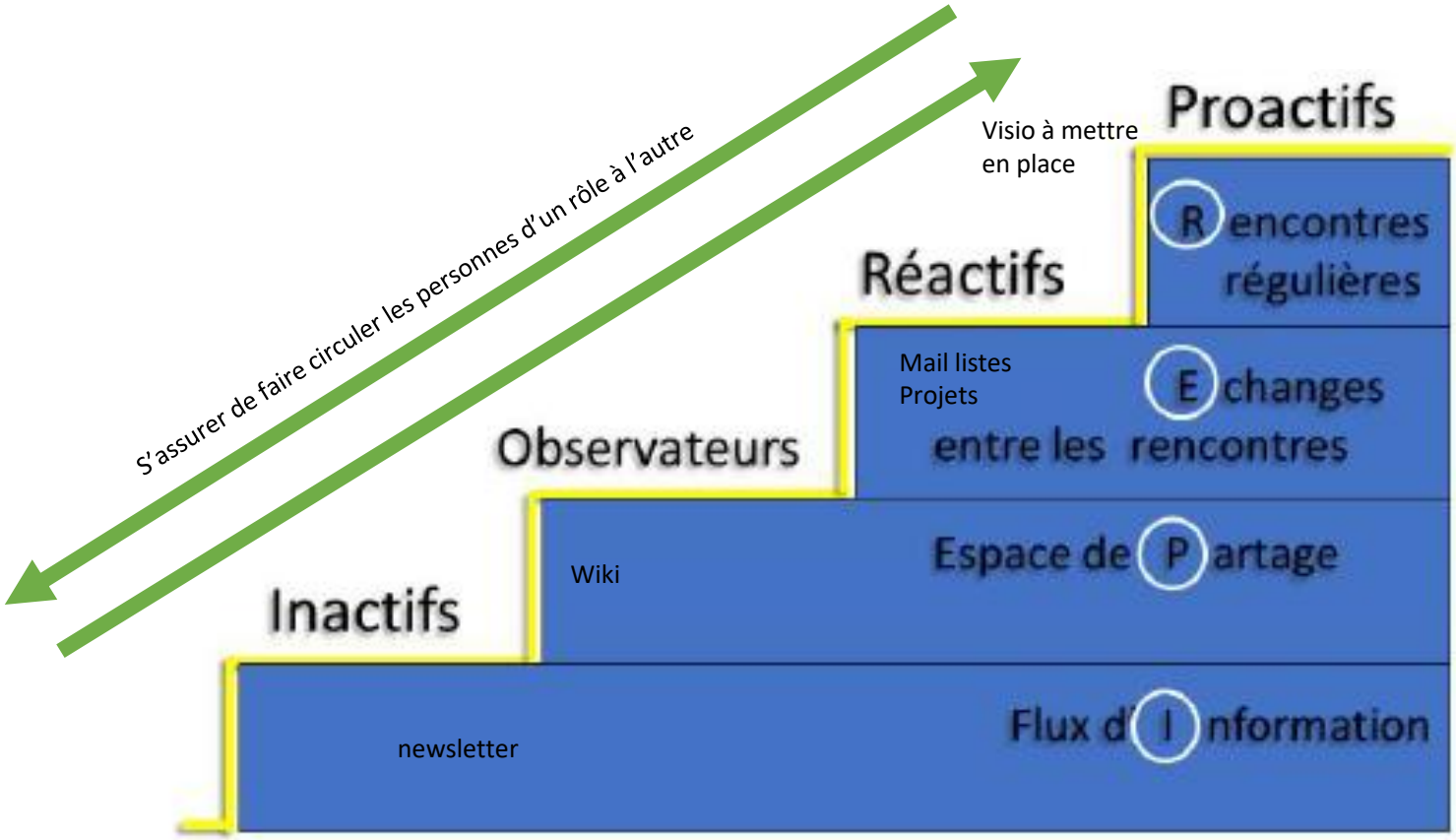
- Équipes projet = résultats
- Communautés en réseau = intelligence collective



Rôles communauté de projets en réseau

- Facilitateur : s'assure de la circulation de l'information
- Proactifs : proposent des projets, à l'initiative
- Réactifs : s'engagent si on leur propose des projets
- Observateurs : se saisissent de ce qui se passe pour leur usage
- Inactifs : ne font rien de spécial

Des activités REPI pour maintenir l'engagement



Des actions contre-intuitives et à l’efficacité éprouvée

Les PEPI sont à vous !

Chacun peut se saisir des outils et partager

Evaluation début 2022 pour voir ce qui peut évoluer pour être au service des membres

Les membres du GT

L'équipe projet

Dany Hoch

Frédérique Malipier

Patrick Moreau

Alexandre Dehne-Garcia

Lise Frappier

- Bernard Benet
- Christine Bertrand
- Eddie Iannuccelli
- Edmond Ricard
- Emmanuel Parnet
- Eric Maldonado
- Fabrice Legeai
- Jacques Lagnel
- Malika Nassif
- Marie-Hélène Moirez-Charron
- Patrick Chabrier
- Philippe Tcherniatinsky
- Pierre Farissier
- Raphaël Flores
- Sandrine Sabatié
- Sylvain Jasson
- Sylvie Papelier
- Valérie Cantonny
- Véronique Brunaud
- Vincent Donnat
- Yannick De-Oliveira

Merci de votre attention

Des questions ?

Forum : https://forum.dipso.inrae.fr/c/metier-du-numerique/8

Wiki : https://pepi2g.wiki.inrae.fr/doku.php

Pour s'abonner à la liste d'échanges : pepi_2g-subscribe ⇒ sympa@groupes.renater.fr?subject=SUBSCRIBE pepi_2g

Pour écrire à la communauté : pepi_2g@groupes.renater.fr

Pour se désabonner : pepi_2g-unsubscribe ⇒ sympa@groupes.renater.fr?subject=UNSUBSCRIBE pepi_2g

Références

Le modèle de communauté de projet en réseau

« Le blog de Jean-Michel Cornu ». Consulté le 27 mai 2021. http://cornu.viabloga.com/.

La règle du 1%

« Règle du 1 % ». In *Wikipédia*, 10 septembre 2020. https://fr.wikipedia.org/w/index.php?title=R%C3%A8gle_du_1_%25&oldid=174607533.

Hill, William C., James D. Hollan, Dave Wroblewski, et Tim McCandless. « Edit wear and read wear ». In *Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems*, 3–9. CHI '92. New York, NY, USA: Association for Computing Machinery, 1992. https://doi.org/10.1145/142750.142751.

Taille des équipes

Mucchielli, Roger. *Le travail en équipe: Clés pour une meilleure efficacité collective*. ESF Sciences humaines, 2019.

Le nombre de Dunbar

« Nombre de Dunbar ». In *Wikipédia*, 12 février 2018. https://fr.wikipedia.org/w/index.php?title=Nombre_de_Dunbar&oldid=145402588.

Dunbar, R. I. M. « Neocortex Size as a Constraint on Group Size in Primates ». *Journal of Human Evolution* 22, nº 6 (1 juin 1992): 469-93. https://doi.org/10.1016/0047-2484(92)90081-J.